



Producción Profesional 3D

Post Producción y Efectos Visuales

¿Porqué Animation Campus?

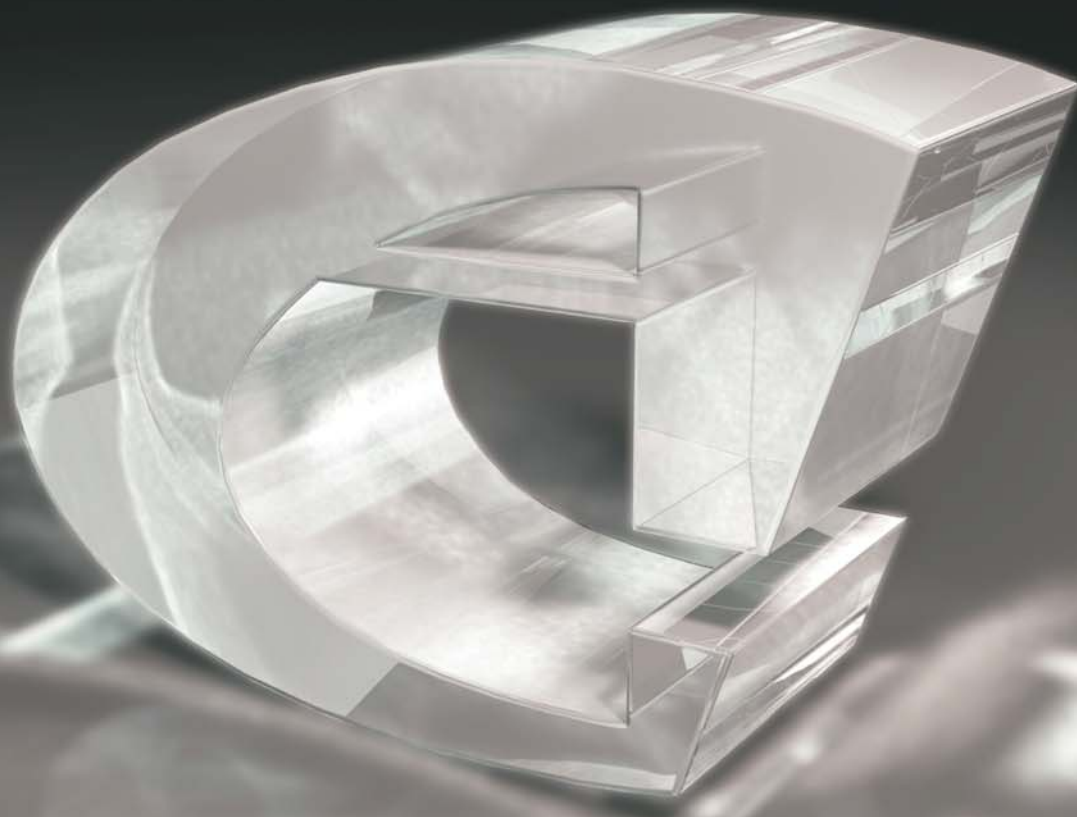
El Programa de Formación en Producción Profesional 3D es uno de los más sólidos y mejor reconocidos de nuestra región. Con una duración de un año, es ideal para profesionales del diseño que desean incorporar objetos 3D de alto impacto en sus producciones. Recomendamos este Programa también para todas las personas que buscan una rápida inserción laboral dentro de esta industria, obteniendo una formación técnica altamente especializada en el menor tiempo posible, con una carga horaria semanal compatible con el trabajo.

Los estudiantes reciben una capacitación técnica sólida de Nivel 1 y Nivel 2 (según el estándar internacional de Autodesk) en Maya, con un instructor certificado internacionalmente y empleando la curricula oficial de Autodesk.

Animation Campus ha sido reconocido desde sus inicios por la alta calificación de sus egresados. Gracias a ello hemos logrado una muy fuerte penetración en la industria, con el mayor porcentaje de egresados en los planteles permanentes y free lance dentro de las productoras uruguayas. Este vínculo nos ha permitido también tomar a nuestros instructores de las propias empresas de animación, armando el mejor equipo de enseñanza a nivel nacional, con instructores íntimamente vinculados a la industria desde la propia producción.

Nuestra Escuela está homologada por Autodesk como Centro de Formación Oficial (ATC) y Centro de Certificación Internacional (ACC). Nuestros alumnos reciben certificados de completitud oficiales por cada una de las capacitaciones que culminan satisfactoriamente, y al culminar el programa rinden el examen de **Certificación Internacional** de Autodesk, el estándar requerido por la industria estadounidense que les permite acceder a una Bolsa de Trabajo nacional e internacional exclusiva, reservada para los mejores artistas del mundo!

Animation Campus es también socio fundador e integrante de ProAnima (Clúster Nacional de Empresas de Animación y Videojuegos) con quienes trabajamos muy estrechamente atendiendo las demandas de capacitación y de proyección nacional e internacional de nuestras empresas de animación.



Objetivos del Plan de Estudios

El Programa de Formación en Producción Profesional 3D está dirigido a profesionales del diseño que desean incorporar objetos 3D de alto impacto en sus producciones, y a personas interesadas en obtener una formación intensiva en las técnicas de producción de imágenes digitales 3D.

Con un año de duración, estudiantes nacionales y extranjeros se benefician de un programa intensivo que les brinda una sólida formación técnica en **Autodesk Maya**, el software preferido por la industria estadounidense, con la Certificación Internacional de Autodesk, un estándar requerido por la industria de Estados Unidos.

El plan de estudios incluye una carga horaria altamente dedicada a la especialización propuesta, distribuida con una frecuencia semanal que la hace compatible con el trabajo profesional y con otros estudios que el estudiante pueda realizar en paralelo. Se equilibra la formación técnica con una formación teórica especializada, impartida por reconocidos profesionales de nuestro medio con el nivel de excelencia que nos caracteriza.

Los estudiantes de Producción Profesional pueden acceder al finalizar sus estudios a nuestra exclusiva Bolsa de Trabajo, en donde podrán encontrar propuestas laborales de gran interés gracias a nuestra fuerte penetración en el mercado. Los estudiantes certificados quedan inscriptos además en una Bolsa de Trabajo creada especialmente con este fin por Autodesk, y reservada para los mejores técnicos y artistas del mundo.

Para conocer más acerca del software y sus requisitos del sistema, por favor visita su sitio web oficial:

Sitio Oficial de Autodesk Maya:

<http://latinoamerica.autodesk.com/maya>



Producción Profesional 3D

Técnico especialista en Maya				
1er Semestre	Autodesk Maya Nivel 1	Modelado 3D Nivel 2		
2º Semestre	Render Nivel 2	Autodesk Mudbox Nivel 1	Rigging Nivel 2	Simulaciones Dinámicas y FX Nivel 2
Certificación Internacional				



PRIMER SEMESTRE

Autodesk Maya Nivel 1 – Fundamentos esenciales en la operación de software 3D

Modelado 3D Nivel 2 – Técnicas de modelado digital 3D avanzado

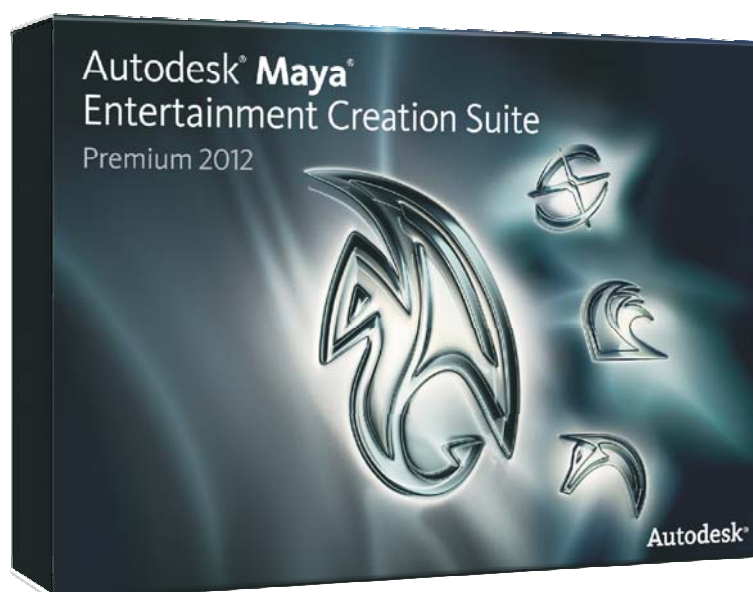
SEGUNDO SEMESTRE

Render Nivel 2 – Fundamentos y técnicas de texturizado digital en 3D y de iluminación digital avanzada, motores de render

Mudbox Nivel 1 – Modelado y texturizado en 3D con Autodesk Mudbox, 3D scanning

Rigging Nivel 2 - Armado y configuración del esqueleto 3D; asociación a la malla del personaje

Simulaciones Dinámicas y Efectos Visuales Nivel 2 – Efectos Especiales e interacciones físicas de cuerpos virtuales en 3D





Libertad 2408 esq. 21 de Setiembre - CP 11.300 Montevideo, Uruguay

Tel / Fax: +(598) 2712.67.99 - info@animationcampus.edu.uy

www.animationcampus.edu.uy

Autodesk
Authorized Training Center